

Obliczanie sieci poligonowych metodą punktów węzłowych

Obliczenie azymutu węzłowego boku											
Odcinek oblicz. (nr-y ciągów)	Punkt początkowy	Ilość n_{kt} kątów w odcinku	Waga odcinka $p_{kt} = \frac{10}{n_{kt}}$	Azymut wyjściowy A_o	Suma kątów lewych lub prawych	Niewyrównany azymut węzłowy A_n	Iloczyny $(A_n - A_p) \cdot p_{kt}$	Poprawki $v = A_w - A_n$	Iloczyny $p_{kt} \cdot v$	Uwagi, szkice, obliczenia pomocnicze	
				o ' " g c cc	o ' " g c cc	o ' " g c cc		" "			
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	
$m =$		$[p_{kt}] =$		$p_{kt}(m-1) =$		Sumy:		×		$[p_{vv}] =$	
m – ilość odcinków obl. A_w		n_{kt} – ilość kątów odcinka		Azymut wyrównany: $A_w = A_p + \frac{[(A_n - A_p) \cdot p_{kt}]}{[p_{kt}]} =$						$m_{A_w} = \pm \sqrt{\frac{[p_{vv}]}{[p](m-1)}} =$	

Odcinek oblicz. (nr-y ciągów)	Punkt początkowy	Długość odcinka L	Waga odcinka $p_L = \frac{1000}{L}$	Współrzędne punktu wyjściowego		Suma przyrostów współrzędnych		Iloczyny		Poprawki		Iloczyny			
				X_o	Y_o	$[\Delta x]$	$[\Delta y]$	$X_n = X_o + [\Delta x]$	$Y_n = Y_o + [\Delta y]$	$(X_n - X_p) \cdot p$	$(Y_n - Y_p) \cdot p$	$v_x = X_w - X_n$	$v_y = Y_w - Y_n$	$p v_x$	$p v_y$
1	2	3	4	5		6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
$m =$		$[p_L] =$		$p_L(m-1) =$		×		$X_p =$	$Y_p =$	◀ Sumy ▶					

Ocena dokładności:	
$[p v_x v_x] =$	$[p v_y v_y] =$
$m_x = \pm \sqrt{\frac{[p v_x v_x]}{[p](m-1)}} =$; $m_y = \pm \sqrt{\frac{[p v_y v_y]}{[p](m-1)}} =$; $m_p = \sqrt{m_x^2 + m_y^2} =$	